



មជ្ឈមណ្ឌលកូរ៉េ សហ្វ្វែរ អេច អ ឌី

Korea Software HRD Center

កម្មវិធីបង្រៀន Java Programming ជាកាសាខ្មែរ

Online Java Training Course

Advisor: Dr. Kim Tae Kyung



www.kshrd.com.kh

មេរៀនទី២៖ **Overriding**

២.១. សេចក្តីផ្តើម

២.២. ការប្រើ Method Overriding

២.៣. ការប្រើ Super Keyword

២.១ . សេចក្តីផ្តើម

- ជាដំបូង មុននឹងចាប់ផ្តើមសិក្សាអំពី **Overriding** យើងត្រូវស្គាល់ **SuperClass** និង **SubClass** ជាមុនសិន ។
 - ☞ **Super Class:** គឺជា **Class** ដែលត្រូវបានគេធ្វើការ **Inherit** ។
 - ☞ **Sub Class:** គឺជា **Class** ដែលបានធ្វើការ **Inherit** ពី **Super Class** ។
- **Overriding:** គឺជាការទាញយក **Method** ទាំងឡាយណាមួយរបស់ **Super Class** ដែលយើងត្រូវការប្រើប្រាស់ ហើយបន្ថែម ឬកំណត់មុខងារ (**Functionality**) ថ្មី ទៅអោយ **Method** ទាំងនោះ ។
- សារៈប្រយោជន៍របស់ **Overriding** គឺផ្តល់លទ្ធភាពអាច ឲ្យយើងកំណត់នូវ **Behavior** ជាក់លាក់ទៅអោយ **Sub Class** មានន័យថា **Sub Class** មួយអាច **Implement** នូវ **Method** របស់ **Super Class** បាន តាមតម្រូវការរបស់យើង ។

២.២. ការប្រើ Method Overriding

- ឈ្មោះ, **Argument list** និង **Return Type** ត្រូវតែដូចគ្នាទៅនឹង **Overridden Method** ។
- **Access Level** របស់ **Method** នៃ **Sub Class** ត្រូវតែមានកម្រិតស្មើ ឬធំជាង **Access Level** របស់ **Overridden Method** ។
- **Instance Method** អាច **Override** បានតែក្នុង **Sub Class** តែប៉ុណ្ណោះ ។
- បើ **Method** ណាដែលមិនអាចឲ្យគេ **Inherit** បាន វាក៏មិនអាចឲ្យគេ **Override** បានដែរ ។
- **Final Method** មិនអាច **Override** បានទេ ។
- **Static Method** មិនអាច **Override** បានទេ តែអាចប្រកាសម្តងទៀត ។

២.២. ការប្រើ Method Overriding

- **Sub Class** ដែលនៅក្នុង **Package** ជាមួយ **Super Class** របស់វា អាចធ្វើការ **Override Method** របស់ **Super Class** ដែលមិនមែនជា **Private** ឬ **Final** ។
- **SubClass** ដែលនៅក្នុង **Package** ផ្សេងគ្នាពី **Super Class** របស់វា អាចធ្វើការ **Override** ចំពោះ **Method** របស់ **Super Class** ណា ដែលជា **Public** ឬ **Protected (Non-Final Methods)** ។
- **Constructor** មិនអាចធ្វើឲ្យកេ **Override** បានទេ ។

២.៣. ការប្រើ Super Keyword

- **Super Keyword** ប្រើសំរាប់ធ្វើការ **Access** រាល់ **Member** របស់ **Super Class**។

```
//Animal.java
public class Animal {
    public void move(){
        System.out.println("Animals can move");
    }
}

//Dog.java
class Dog extends Animal{
    public void move(){
        super.move(); //Invokes the super class method
        System.out.println("Dogs can walk and run");
    }
}

//Test.java
public class Test {
    public static void main(String args[]){
        Animal b = new Dog(); // Animal reference but Dog object
        b.move(); //Runs the method in Dog class
    }
}
```


សមាជិក

ក្រុមអ្នកស្រាវជ្រាវ



ល. ខេង ចាន់រិដ្ឋា

vichea@rocketmail.com



ល. សែម ចិត្រា

sabaychitra84@gmail.com



ល. ឡៅ ស៊ុនឡេង

sunlenglao@gmail.com.com



ក. លីម សុខហេង

lim.sokheng1@gmail.



ល. យ៉ូ វណ្ណារ៉ាវិទូ

ravuthz@gmail.com

ក្រុមផលិតវីដេអូ



ល. ឈុន បញ្ញាវត្ត

chhunpanharath@gmail.com



ល. ព្រាប វិទូ

Itpreap.vuthy@gmail.com



ល. ហង្ស បូរី

houngboreyrupp@gmail.com



ល. ហួ ឈុនឡេង

huochhunleng@yahoo.com

មេរៀនបន្ទាប់ និងធ្វើការបង្ហាញពី Polymorphism