



មជ្ឈមណ្ឌលកូរ៉េ សហ្វ្វែរ អេច អ ឌី

Korea Software HRD Center

កម្មវិធីបង្រៀន Java Programming ជាកាសាខ្មែរ

Online Java Training Course

Advisor: Dr. Kim Tae Kyung



www.kshrd.com.kh

មេរៀនទី ៥ : Encapsulation

៥.១ អ្វីទៅជា Encapsulation?

៥.២ ឧទាហរណ៍នៃការបង្កើត Encapsulation

៥.៣ សារៈប្រយោជន៍របស់ Encapsulation

៥.១ អ្វីទៅជា Encapsulation?

- **Encapsulation:** គឺជាផ្នែកមួយក្នុងចំណោមបួន នៃ **Concept OOP** ។
- **Encapsulation:** គឺជាបច្ចេកកទេស ធ្វើអោយ **Fields** របស់ **Class** ជា **Private** ដែលអាច អោយ **Methods** របស់ **Class** នេះដែលមានលក្ខណៈជា **Public** អាចចូលដំណើរការបាន ប៉ុន្តែ មិនអោយ **Class** ពីខាងក្រៅចូល មកប្រើ **Field** របស់ **Class** នេះបានទេ ។
- ដូចន្ទះក្នុងគោលបំណងនេះ **Encapsulation** សំដៅទៅលើ **Data Hiding**
- ដើម្បីអោយ **Class** ពីខាងក្រៅអាចចូល មកដំណើរការ **Fields** របស់ **Class** នេះ បាន គឺចូលតាម **Methods Setter()** និង **Getter()** របស់ **Class** នេះ។

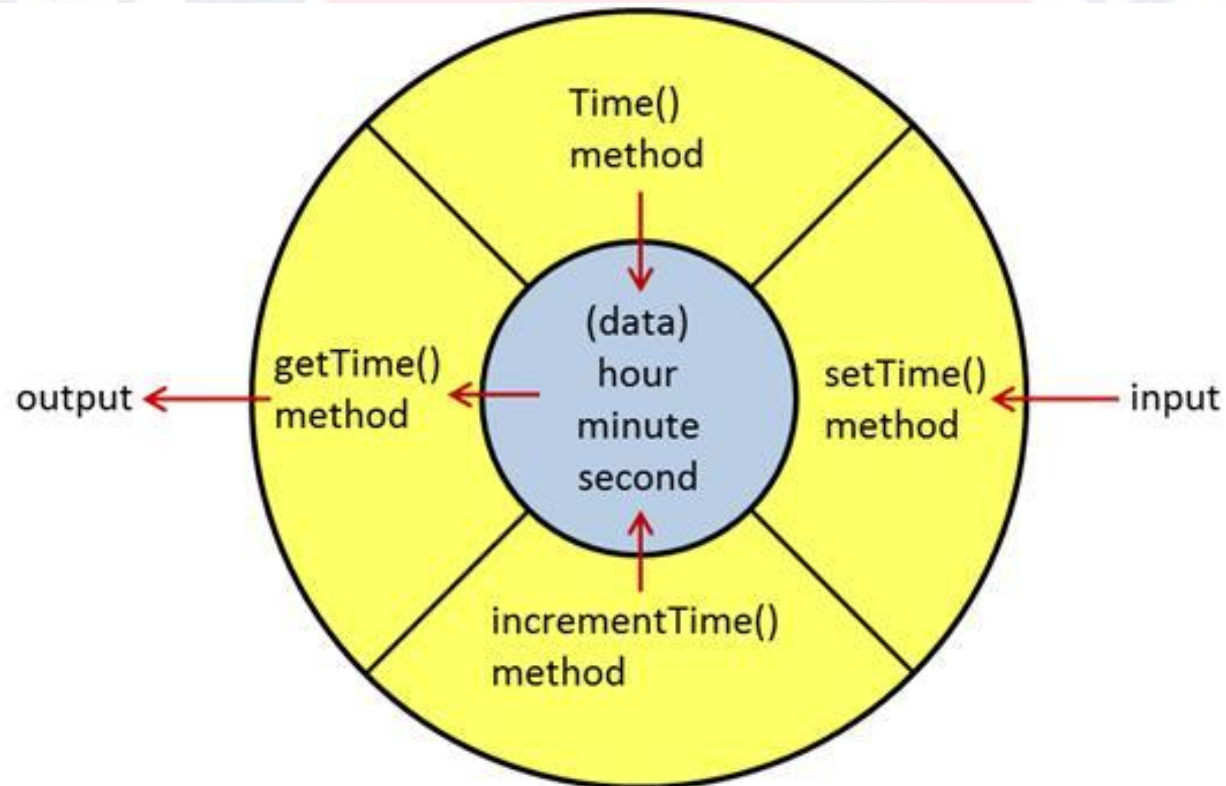
៥.២ ឧទាហរណ៍នៃការបង្កិត Encapsulation

```
public class Product {  
    int id;  
    String name;  
    int quantity;  
    double price;  
  
    public int getId() {  
        return id;  
    }  
  
    public void setId(int id) {  
        this.id = id;  
    }  
  
    public String getName() {  
        return name;  
    }  
}
```

```
    public void setName(String name) {  
        this.name = name;  
    }  
  
    public int getQuantity() {  
        return quantity;  
    }  
  
    public void setQuantity(int quantity) {  
        this.quantity = quantity;  
    }  
  
    public double getPrice() {  
        return price;  
    }  
  
    public void setPrice(double price) {  
        this.price = price;  
    }  
}
```

៥.៣ សារៈប្រយោជន៍របស់ Encapsulation

- **Data** ត្រូវបាន ការពារដោយ **Method** ។
- **Class** ដទៃអាចចូលប្រើ **Data Class** តាមរយៈ **Methods Setter()** និង **Getter()** ។



៥.៣ សារៈប្រយោជរបស់ Encapsulation

- **Fields** របស់ **Class** យើងអាចកំណត់អោយ **Read-Only** និង **Write-Only** ។
- **Users** របស់ **Class** មិនដឹងពីរបៀបផ្ទុក **Data** របស់វាទេ ។
- **Class** អាចផ្លាស់ប្តូរប្រភេទទិន្នន័យ ។
- រឺក៏ **Fields** ហើយ **User** នៃ **Class** មិនចាំបាច់ផ្លាស់ប្តូរ **Code** ទេ ។

សមាជិក

ក្រុមអ្នកស្រាវជ្រាវ



ល. គ្រី សុផាន់ណាត់

krysophanatt@gmail.com



ល. ង៉ោ ហ្គេចឡេង

ngorgechleng@gmail.com



ល. ប្រាក់ ដារ

prakda99@yahoo.com



ក. សុង ដារតនា

songdarathana@gmail.com



ល. អេ កុសល

longkosol7@gmail.com

ក្រុមផលិតវីដេអូ



ល. ឈុន បញ្ចារតន់

chhunpanharath@gmail.com



ល. ហង្ស បូរី

hongboreyripp@gmail.com



ល. ប្រាប វិទ្ធី

Itpreap.vuthy@gmail.com



ល. ហួ ឈុនឡេង

huochhunleng@yahoo.com

មេរៀនបន្ទាប់ និងធ្វើការបង្ហាញពី Interfaces