



មជ្ឈមណ្ឌលកូរ៉េ សហ្វ្វែរ អេច អ ឌី

Korea Software HRD Center

កម្មវិធីបង្រៀន Java Programming ជាកាសាខ្មែរ

Online Java Training Course

Advisor: Dr. Kim Tae Kyung



www.kshrd.com.kh

មេរៀនទី៦: **Interface**

៦.១. អ្វីជា Interface?

៦.២. របៀបបង្កើត Interface

៦.៣. Implement Interface

៦.៤ Entend Interface

៦.១. អ្វីជា Interface?

- **Interface:** គឺជាបណ្តុំនៃ **Abstract Methods** ដែលអាចអោយ **Class** ធ្វើការ **Implement** ឬ **Interface** ផ្សេងទៀតធ្វើការ **Extend** បន្តបាន ។
- **Method** របស់ **Interface** មិនត្រូវបាន **Implement** ទេ ឬជា **Method** គ្មាន **Body** ។
- **Class** ប្រើ **Keyword** “**Implements**” សម្រាប់ **Implement** នូវ **Interface**
- **Interface** ប្រើ **Keyword** “**extends**” សម្រាប់ **Implement** នូវ **Interface**
- **Field** ទាំងអស់របស់ **Interface** ជាប្រភេទ **Static Final** ទាំងអស់ ។

៦.២. របៀបបង្កើត Interface

➤ Keyword **interface** ត្រូវបានប្រើដើម្បីប្រកាស Interface

```
public interface Machine //ប្រើ Keyword interface សំ រាប់ បង្កើត Interface
{
    //fields' interface
    static final String ENGINE = "mechanical"; //ឬ
    // String ENGINE = "mechanical"; //បាន ដូ ចគ្នា ព្រោះ auto add
    Static Final
    //Method
    public void travel(); //ឬ
    // void travel(); //បាន ដូ ចគ្នា ព្រោះ auto public
}
```

៦.៣. Implement Interface

- Class មួយអាចimplement interface បានមួយ ឬ ច្រើនដោយប្រើkeyword **implements**។
- Class តែបានimplement នូវ interface ត្រូវ implement(write body) រាល់Method ទាំងអស់របស់interface

```
public interface MyInterface {  
    public String hello = "Hello";  
    public void sayHello();  
}  
public class MyInterfaceImpl implements MyInterface {  
    public void sayHello() {  
        System.out.println(MyInterface.hello);  
    }  
}
```

៦.៣. Implement Interface

- Interface មួយអាច Extend interface បានមួយ ឬ ច្រើនដោយប្រើ keyword **extends**។

```
public interface Sports{
    public void setHomeTeam(String name);
    public void setVisitingTeam(String name);
}
public interface Football extends Sports{
    public void homeTeamScored(int points);
    public void visitingTeamScored(int points);
    public void endOfQuarter(int quarter);
}
public interface Hockey extends Sports{
    public void homeGoalScored();
    public void visitingGoalScored();
    public void endOfPeriod(int period);
    public void overtimePeriod(int ot);
}
```


សមាជិក

ក្រុមអ្នកស្រាវជ្រាវ



ល. តាំង បូរិក

borith_tang@yahoo.com



ល. សៀង វិជ្ជាវិទ្ធ

rith.magnificent.9@gmail.com



ល. ចាន់ សិរិរតនៈ

chanseryratanak@yahoo.com



ល. ដារ៉ា ពោញចិត្ត

darapenhchet@gmail.com



ល. ចាន់ បូរ៉ា

borachann@gmail.com

ក្រុមផលិតវីដេអូ



ល. ឈុន បញ្ញាភាន់

chhunpanharath@gmail.com



ល. ព្រាប វិទ្ធី

Itpreap.vuthy@gmail.com



ល. ហង្ស បូរី

hongboreyrupp@gmail.com



ល. ហួ ឈុនឡេង

huochhunleng@yahoo.com

មេរៀនបន្ទាប់ និងធ្វើការបង្ហាញពី String Class