



មជ្ឈមណ្ឌលកូរ៉េ សហ្វ្វែរ អេច អ ឌី

Korea Software HRD Center

កម្មវិធីបង្រៀន JavaScript ជាកាសាខ្មែរ

Online JavaScript Training Course

Advisor: Dr. Kim Tae Kyung



www.kshrd.com.kh

មេរៀនទី១១៖ ការណែនាំអំពី **Math Object Constants**

១១.១. Math Object Constants

១១.១ ការណែនាំអំពី Math Object Constants

- តើធ្វើដូចម្តេចដើម្បីទទួលបានតម្លៃនៃអថេរដូចជា PI, Eulers នៅក្នុង javascript?

Math Object Constants ជាប្រភេទ Object ដែលមានតម្លៃថេរគ្មានអ្នកណាម្នាក់អាចកែប្រែបានទេ។ ម្យ៉ាងវិញទៀតគេមិនសូវឃើញមានអ្នកប្រើប្រាស់ច្រើនប៉ុន្មានទេ វាត្រូវបានគេប្រើសំរាប់តែដោះស្រាយបញ្ហាជាក់លាក់បំផុតក្នុងគណិតវិទ្យា។

☞ ដើម្បីកាន់តែច្បាស់យើងមាន link បន្ថែម

http://coderlearner.com/JavaScript_Math_Euler_Number

☞ តារាងខាងក្រោមរាយរឹតវិធីសាស្ត្រដែលអាចប្រើបានសម្រាប់ការគណនាគណិតវិទ្យា

១១.១ ការណែនាំអំពី Math Object Constants (បន្ត...)

Constant	Example Code	Result	Description
E	Math.E;	2.718281828459045	Math.E តម្លៃរបស់ អិចស្ប៉ូណង់ស្យែល
LN2	Math.LN2;	0.6931471805599453	Math.LN2 តម្លៃនៃលោការីតគោល ២
LN10	Math.LN10;	2.302585092994046	Math.LN10 តម្លៃនៃលោការីតគោល ១០
LOG2E	Math.LOG2E;	1.4426950408889634	Math.LOG2E ត្រឡប់តម្លៃលោការីតនៃ E ទៅជាគោល 2 ។
LOG10E	Math.LOG10E;	0.4342944819032518	Math.LOG10E ត្រឡប់តម្លៃលោការីតនៃ E ទៅជាគោល ១០ ។
PI	Math.PI;	3.141592653589793	Math.PI ត្រឡប់តម្លៃថេរនៃ PI.
SQRT1_2	Math.SQRT1_2;	0.7071067811865476	Math.SQRT1_2 ត្រឡប់ឫសការេនៃ 0.5.
SQRT2	Math.SQRT2;	1.4142135623730951	Math.SQRT2 ត្រឡប់តម្លៃនៃឫសការេនៃ 2.

សមាជិក

ក្រុមអ្នកស្រាវជ្រាវ

ក្រុមផលិតវីដេអូ



ក. សម សវី
chhormchhorvyit@gmail.com



ក. រស់ សុផាន់ណារី
sophannaryrous@yahoo.com



ល. ម៉ៅ ប៊ុនថន
maounthon168@gmail.com



ល. តូម៉ា វិចិត្រ
tomavichith@gmail.com



ក. សោកនាង
sokneang.2013@gmail.com



ល. សេងហុង
senghongweb@gmail.com

មេរៀនបន្ទាប់ នឹងធ្វើការបង្ហាញពី **Array**